



## Un joueur complet...

**HABILETES PHYSIQUES**  
Mouvements fondamentaux (basiques), composantes de la forme physique: aérobie, endurance, souplesse, force, agilité, équilibre, coordination, vitesse, puissance

**HABILETES MENTALES**  
*Plaisir, confiance, concentration, modalités d'apprentissage, estime de soi, gestion de la compétition*



**HABILETES BASKETBALL**

**HABILETES DE VIE**  
*Leadership, Responsabilité, autonomie, coopération, communication, confiance en soi, faire confiance*

16 heures de présentiel en journées complètes et matinée – 4 heures de e-learning à distance (défi terrain et réactivation de connaissances envoyés en amont ou après formation – travaux à rendre)

### Objectifs du module :

Pour vous permettre de mieux connaître le public que vous entraînez ou que vous allez découvrir, nous vous proposons ce parcours avec pour objectifs :

De découvrir les composantes de la performance sportive en basketball

De connaître les modalités de développement Physique du joueur : prévention et préparation des joueurs selon leurs caractéristiques

D'appréhender les composantes du développement Psychologique et psycho sociale de nos joueurs : connaissances de publics + comportements pédagogiques à adopter.

### Dates :

Dimanche 14 janvier 2024 – journée complète - CAEN

Samedi 2 mars 2024 – journée complète – CRJS PETIT-COURONNE

Samedi 9 mars 2024 – matinée - CRJS PETIT-COURONNE

**Cout :** 200,00 euros

**Lien :** <https://irfbb-normandie.kalisport.com/formations-techniciens/aperçu/53/detb-module-2-cs6>

### Évaluation :

Pour être en capacité de se présenter à l'évaluation, il faudra également avoir suivi le CS5 dans l'année.

Cela vous donnera accès à passer l'épreuves du module 2 (CS5+CS6), qui est :

L'épreuve pédagogique.

\*Cette épreuve pédagogique se préparera durant les modules de formation.

\* Il faut obligatoirement avoir suivi ces 2 CS pour pouvoir rentrer en évaluation de ce module.