



CS2

21 heures de présentiel découpées en matinée et journée complète – 4 heures de e-learning à distance (défi terrain et réactivation de connaissances envoyés en amont ou après formation – travaux à rendre)

Objectifs du module :

- Maîtriser les fondamentaux pré-collectifs Offensifs à 2 et 3 joueurs sans l'utilisation d'écrans
- Maîtriser les fondamentaux pré-collectifs défensifs à 2 et 3 joueurs sans l'utilisation d'écrans
- Maîtriser les notions de spacing, de timing et d'enchaînement d'actions dans le jeu réduit
- Démontrer et expliquer les situations de jeu à 2 ou à 3 joueurs

Être capable de :

- Démontrer techniquement et pédagogiquement les situations offensives et défensives de jeu réduit
- D'identifier les fondamentaux individuels nécessaires à la réalisation des actions
- Utiliser des situations références pour l'apprentissage et le perfectionnement du jeu réduit
- Créer une progression pédagogique adaptée pour favoriser la compréhension tactique des joueurs dans le jeu réduit

Évaluation :

Pour avoir la capacité de se présenter à l'évaluation, il faudra également avoir suivi le CS1, CS3 et CS4 dans l'année. Cela vous donnera accès à passer le module 1 (CS1+CS2+CS3+CS4), qui sont :

- Une épreuve vidéo*
- Une démonstration commentée*

Lien d'inscription

<https://irfbb-normandie.kalisport.com/formations-techniciens/apercu/44/detb-module-1-cs2>

Cout : 150 euros

*Ces deux épreuves se prépareront durant les modules de formation

* Il faut obligatoirement avoir suivi ces 4 CS pour pouvoir rentrer en évaluation du module.