



Un joueur complet...

HABILETES PHYSIQUES
Mouvements fondamentaux (basiques), composantes de la forme physique: aérobic, endurance, souplesse, force, agilité, équilibre, coordination, vitesse, puissance

HABILETES BASKETBALL

HABILETES MENTALES
Plaisir, confiance, concentration, modalités d'apprentissage, estime de soi, gestion de la compétition

HABILETES DE VIE
Leadership, Responsabilité, autonomie, coopération, communication, confiance en soi, faire confiance



16 heures de présentiel en journées complètes et matinée – 4 heures de e-learning à distance (défi terrain et réactivation de connaissances envoyés en amont ou après formation – travaux à rendre)

Objectifs du module :

Pour vous permettre de mieux connaître le public que vous entraînez ou que vous allez découvrir, nous vous proposons ce parcours avec pour objectifs :

De découvrir les composantes de la performance sportive en basketball

De connaître les modalités de développement Physique du joueur : prévention et préparation des joueurs selon leurs caractéristiques

D'appréhender les composantes du développement Psychologique et psycho sociale de nos joueurs : connaissances de publics + comportements pédagogiques à adopter.

Cout : 200,00 euros

Lien : <https://irfbb-normandie.kalisport.com/formations-techniciens/aperçu/53/detb-module-2-cs6>

Évaluation :

Pour avoir la capacité de se présenter à l'évaluation, il faudra également avoir suivi le CS5 dans l'année.

Cela vous donnera accès à passer l'épreuves du module 2 (CS5+CS6), qui est :

L'épreuve pédagogique.

* Cette épreuve pédagogique se préparera durant les modules de formation.

* Il faut obligatoirement avoir suivi ces 2 CS pour pouvoir rentrer en évaluation de ce module.