



CS3 – Jeu rapide

MODULE 1 – Comprendre et analyser le jeu (CS1, CS2, CS3, CS4)

Durée : 20 heures

- Présentiel : 17 heures (découpées en matinée et journée complète)
- E-Learning : 3 heures (défi terrain et réactivation de connaissances envoyés en amont ou après formation – travaux à rendre)

Objectifs du module :

- Se projeter collectivement en attaque : transition offensive (créer et gérer les avantages pour obtenir un tir facile sur le terrain)
- S'organiser rapidement face au jeu rapide : transition défensive (éviter les tirs rapides ou regagner le ballon)

Évaluation :

Pour avoir la capacité de se présenter à l'évaluation, il faudra également avoir suivi le CS1, CS2 et CS4 dans l'année.

Cela vous donnera accès à passer le module 1 (CS1+CS2+CS3+CS4), qui sont :

- Une épreuve vidéo*
- Une démonstration commentée*

Lien d'inscription :

SECTEUR A :

<https://irfbb-normandie.kalisport.com/cqp/apercu/162/detb-module-1-cs3-jeu-rapide-saison-2025-2026-secteur-a>

SECTEUR B :

<https://irfbb-normandie.kalisport.com/cqp/apercu/134/detb-module-1-cs3-jeu-rapide-saison-2025-2026-secteur-b>

Coût : 180 €

* Ces deux épreuves se prépareront durant les modules de formation

* Il faut obligatoirement avoir suivi les CS1 à CS4 pour pouvoir rentrer en évaluation du module.